



UNIVERSITÉ
DE LORRAINE



POLYTECH[®]
NANCY

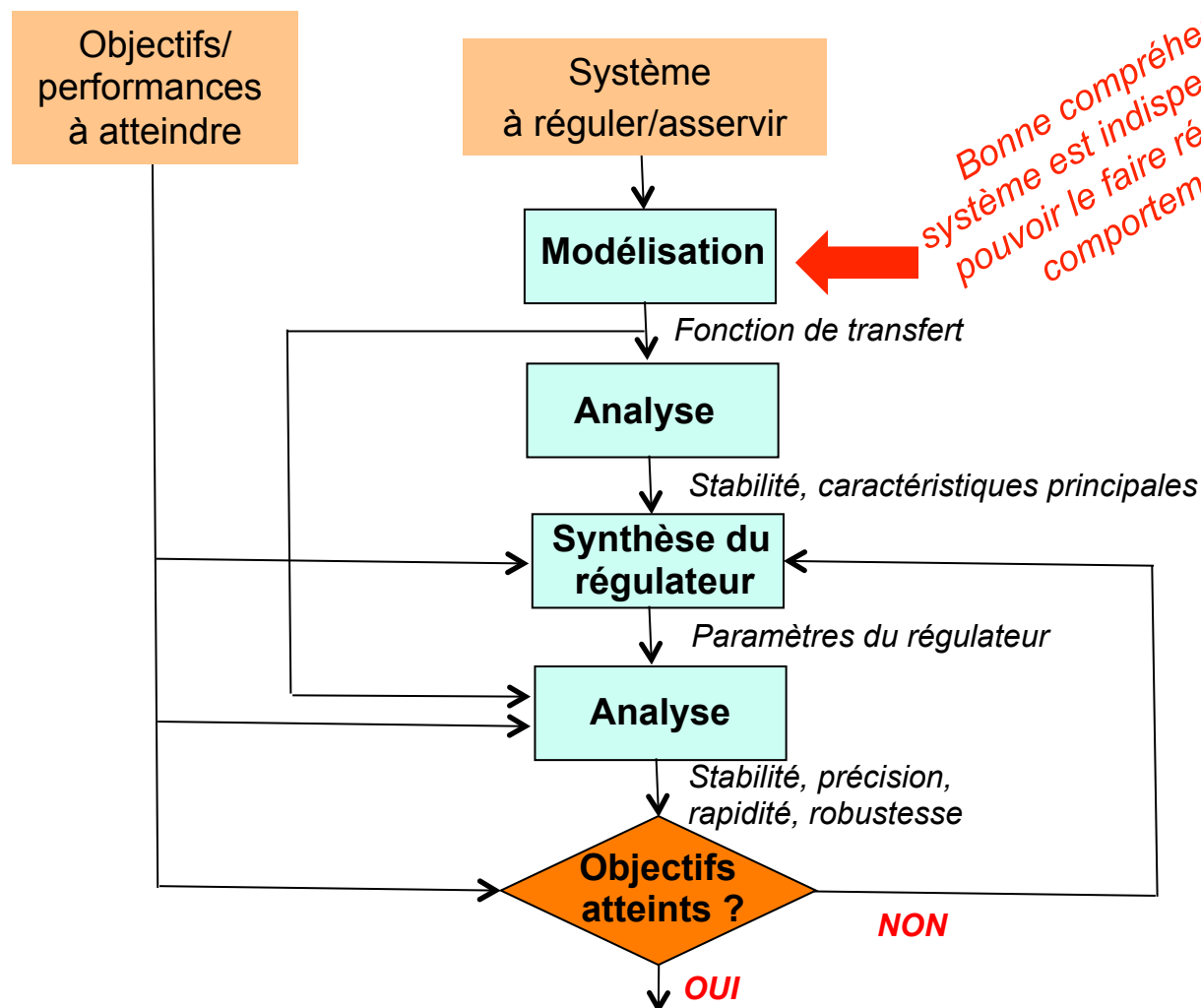
Modélisation & Commande des Systèmes I

Quelque rappels du cours d'Automatique continue (3A)

Hugues GARNIER

hugues.garnier@univ-lorraine.fr

Etapes de conception d'une commande en boucle fermée



Définition - **Systeme**

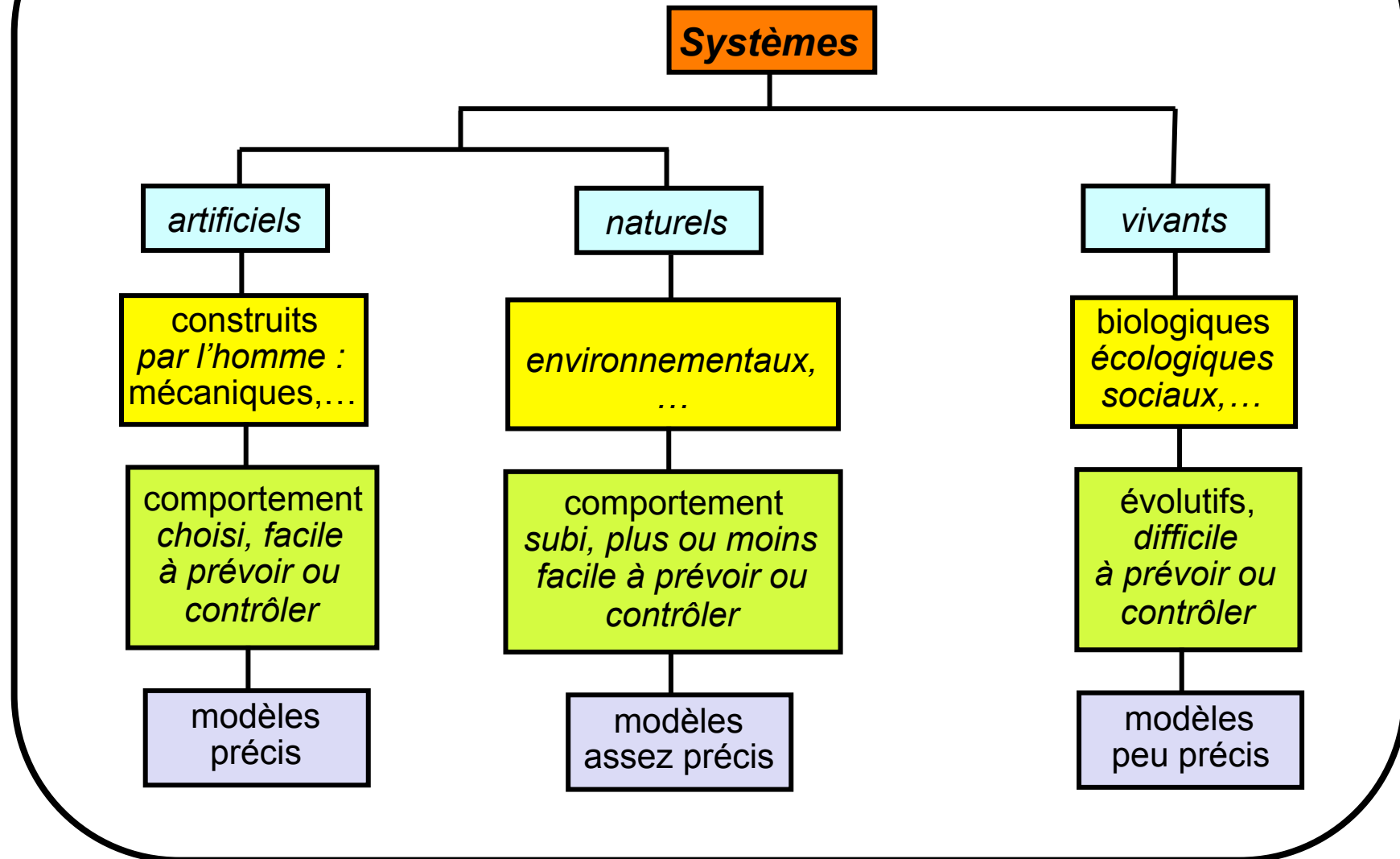
- ***C'est l'objet que l'on désire étudier possédant un ou des signaux d'entrée et un ou des signaux de sortie***

Exemples : voiture, avion, circuit électrique, bras de robot,...

- En automatique, on représente un système par un schéma fonctionnel



Classification des systèmes



Définition - ***Système statique (ou instantanée)***

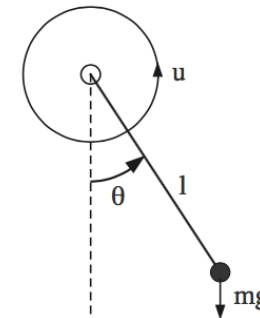
- ***C'est un système dont l'état (ensemble de grandeurs suffisant à qualifier le système) à un instant donné ne dépend que de l'entrée à cet instant***
 - Un système statique est dit ***sans mémoire*** car sa sortie à l'instant t ne dépend que des valeurs de l'entrée à l'instant t
- L'étude d'un système statique nécessite la connaissance de :
 - sa loi d'évolution, qui prend la forme d'une **équation algébrique** du type **$y(t)=f[x(t)]$**
- Exemples : $y(t)=R x(t)$ $y(t) = \frac{2x^2(t)}{5\cos(x(t))+1}$

Définition - **Systeme dynamique**

- ***C'est un système dont l'état (ensemble de grandeurs suffisant à qualifier le système) évolue en fonction du temps***
 - Un système dynamique est dit **à mémoire** car sa sortie dépend de ses valeurs et de celles de l'entrée dans le passé
- L'étude d'un système dynamique nécessite la connaissance de :
 - sa loi d'évolution, qui prend la forme d'une **équation différentielle**
 - son état initial, c'est-à-dire son état à l'instant $t=0$
- Exemple : bras de robot rigide

$$ml^2 \frac{d^2\theta(t)}{dt^2} + mgl \sin\theta(t) = u(t)$$

$$\theta(0) = 15^\circ; \dot{\theta}(0) = 0$$



Système linéaire invariant dans le temps (LTI) et causal

- Un système dynamique d'entrée $x(t)$ et de sortie $y(t)$ décrit par une équation différentielle linéaire à coefficients constants :

$$a_0 y(t) + a_1 \frac{dy(t)}{dt} + \dots + a_n \frac{d^n y(t)}{dt^n} = b_0 x(t) + b_1 \frac{dx(t)}{dt} + \dots + b_m \frac{d^m x(t)}{dt^m} \quad n \geq m$$

est **linéaire, invariant dans le temps (LTI) et causal**

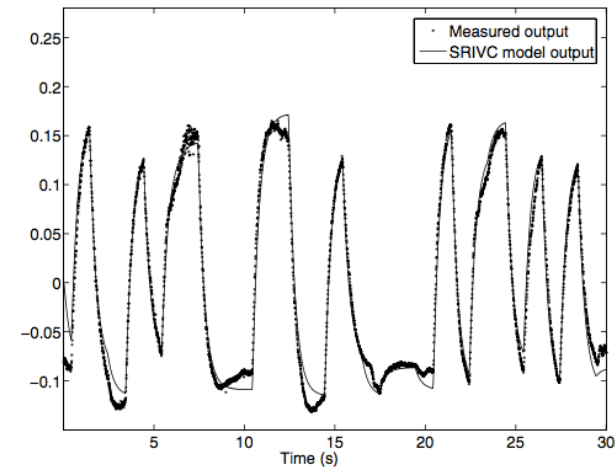
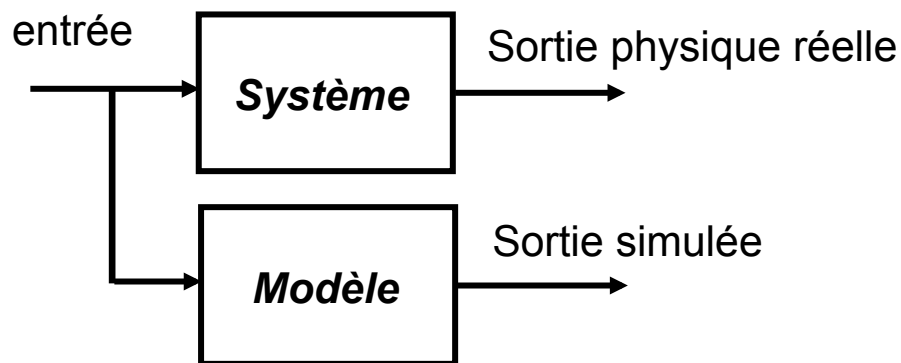
« *Linear systems are important because we can solve them* », Richard Feynman

***Dans la suite du cours, on supposera que
les systèmes dynamiques sont LTI et causal***

Visionner la vidéo de Brian Douglas : Control Systems Lectures-LTI Systems

Définition - *Modèle*

- ***C'est un ensemble de relations mathématiques entre le ou les signaux d'entrée et le ou les signaux de sortie d'un système***
 - Il doit approcher le comportement réel du système



- Sa complexité/précision dépend de son utilisation

Visionner la vidéo de Brian Douglas : Control Systems Lectures-Modeling Physical Systems, An Overview

Fonction de transfert

- Définition : *c'est le rapport de la transformée de Laplace de la sortie du système $Y(s)$ sur la transformée de Laplace de l'entrée $X(s)$ lorsque les conditions initiales sont nulles*

$$G(s) = \frac{Y(s)}{X(s)}$$

Lorsque les conditions initiales des signaux d'entrée/sortie sont nulles

- Remarque importante :

En Automatique continue, on représente souvent un système par sa fonction de transfert $G(s)$

Visionner la vidéo de Brian Douglas : Control Systems Lectures-Transfer functions

Fonction de transfert - Propriétés

- Ce concept de fonction de transfert ne s'applique qu'aux systèmes linéaires invariants dans le temps (LTI)
- $G(s)$ ne dépend que du système. Elle ne dépend ni de l'entrée, ni des conditions initiales des signaux d'E/S
- *La fonction de transfert d'un système s'écrit*
 - souvent comme une **fonction rationnelle** : rapport de 2 polynômes

$$G(s) = \frac{Y(s)}{X(s)} = \frac{b_0 + b_1 s + \dots + b_m s^m}{a_0 + a_1 s + \dots + a_n s^n}$$

- mais pas toujours !
 - Ex : système linéaire invariant dans le temps avec retard pur

$$y(t) = x(t - \tau) \Leftrightarrow G(s) = \frac{Y(s)}{X(s)} = \frac{e^{-\tau s}}{s}$$

Ordre d'un système

- Soit un système linéaire décrit par la fonction de transfert :

$$G(s) = \frac{Y(s)}{X(s)} = \frac{b_m s^m + \dots + b_1 s + b_0}{s^n + \dots + a_1 s + a_0}$$

- Définition
 - **L'ordre n** d'un système est le degré le plus élevé du polynôme du dénominateur de $G(s)$, le cas échéant après élimination des facteurs communs au numérateur et au dénominateur
 - Exemples

$$G(s) = \frac{s}{s^2 + \omega_o^2}; \quad n = 2$$

$$G(s) = \frac{s}{s^2 + 2s} = \frac{1}{s + 2}; \quad n = 1$$

Gain statique d'un système

- Soit un système linéaire décrit par la fonction de transfert :

$$G(s) = \frac{Y(s)}{X(s)} = \frac{b_0 + b_1 s + \dots + b_m s^m}{a_0 + a_1 s + \dots + a_n s^n}$$

- Définition

– **Le gain statique** d'un système est la valeur de $G(s)$ pour $s=0$

$$K = \lim_{s \rightarrow 0} G(s)$$

- Pour un système stable, on a aussi

$$K = \frac{\lim_{t \rightarrow +\infty} y(t)}{\lim_{t \rightarrow +\infty} x(t)}$$

– Il est parfois utile de définir d'autres gains :

- **Gain en vitesse** $K_v = \lim_{s \rightarrow 0} sG(s)$
- **Gain en accélération** $K_a = \lim_{s \rightarrow 0} s^2 G(s)$

Exemple

$$G(s) = \frac{2}{s+1}$$

$$K = 2$$

$$K_v = 0$$

$$K_a = 0$$

Pôles et zéros d'une fonction de transfert

- Soit une fonction de transfert $G(s)$

$$G(s) = \frac{N(s)}{D(s)} = \frac{b_m s^m + \dots + b_1 s + b_0}{s^n + \dots + a_1 s + a_0} = C \frac{\prod_{j=1}^m (s - z_j)}{\prod_{i=1}^n (s - p_i)}$$

- Définitions

○ – **zéros** z_j : racines du numérateur $N(s)=0$

✗ – **pôles** p_i : racines du dénominateur $D(s)=0$

– On trace souvent le **diagramme des pôles/zéros**

– Ils peuvent être réels ou complexes

– S'ils sont complexes, ils apparaissent en paires conjuguées

– Exemple $G(s) = \frac{s}{s^2 + \omega_o^2} = \frac{s}{(s + j\omega_o)(s - j\omega_o)}$

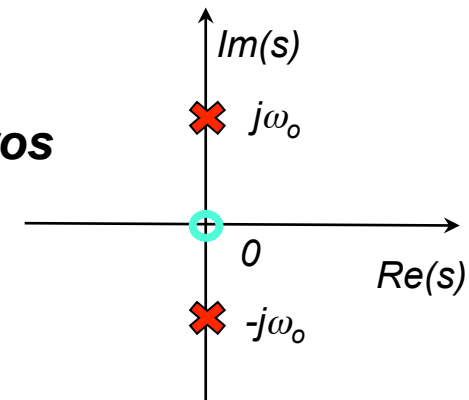
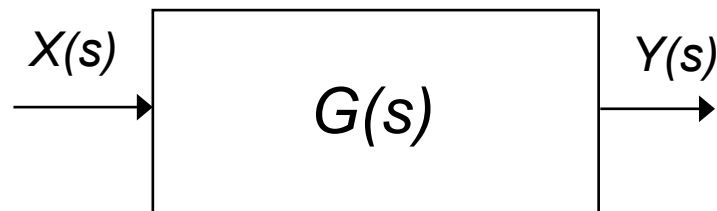


Diagramme des pôles/zéros

Schéma-bloc ou schéma fonctionnel

En ***Automatique***, on représente un système par un schéma-bloc qui relie la transformée de Laplace de l'entrée $X(s)$ à la transformée de Laplace de la sortie $Y(s)$ via sa fonction de transfert $G(s)$



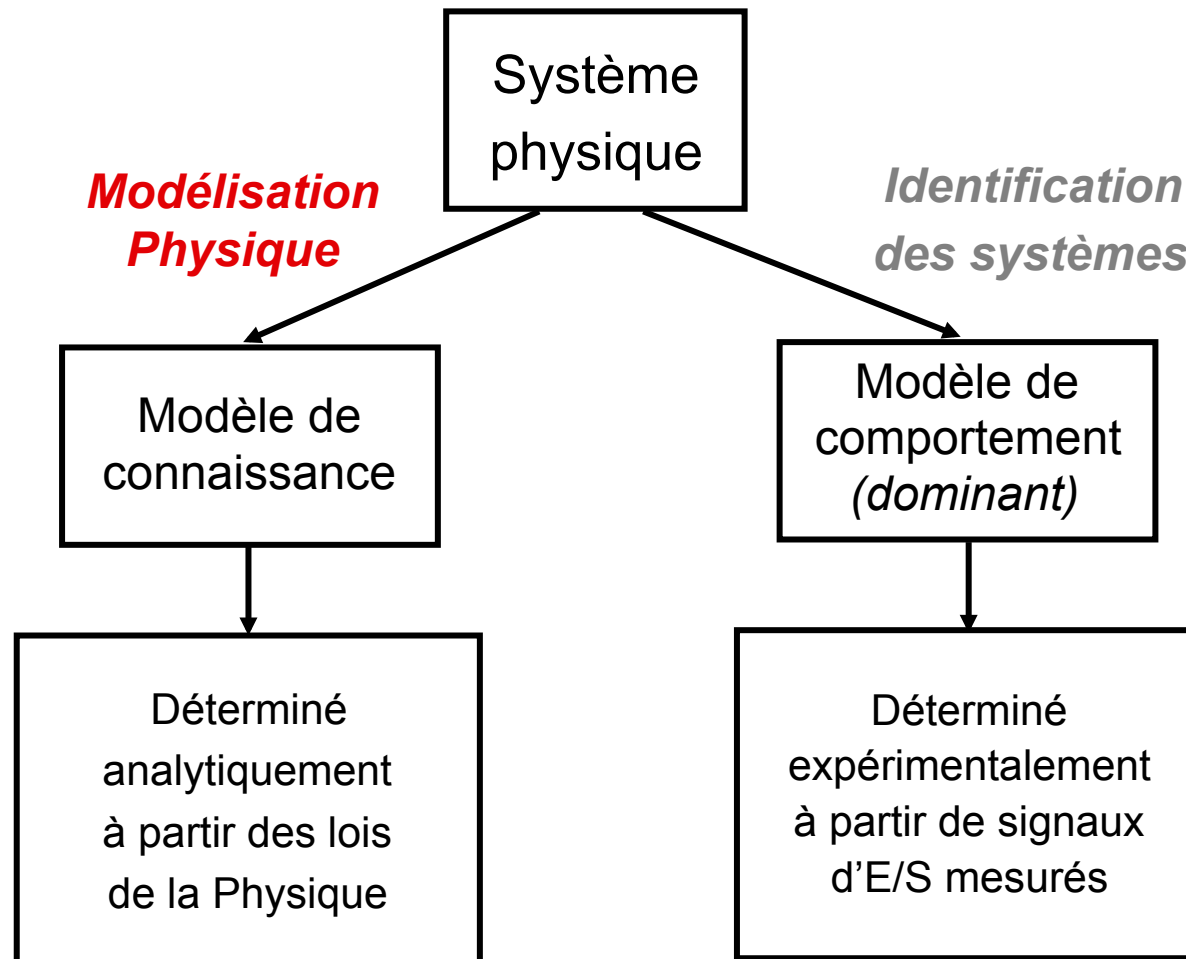
Du schéma-bloc, on peut en déduire les relations

$$Y(s) = G(s) X(s)$$

ou

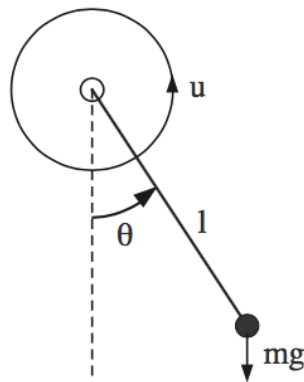
$$G(s) = \frac{Y(s)}{X(s)}$$

Types de modèles & d'approches de modélisation



Modèle de connaissance d'un bras de robot rigide linéarisé

Domaine temporel



$$ml^2 \frac{d^2\theta(t)}{dt^2} + mgl \theta(t) = u(t)$$

Domaine de Laplace

$G(s) ?$

$$ml^2 \mathcal{L}\left(\frac{d^2\theta(t)}{dt^2}\right) + mgl \mathcal{L}(\theta(t)) = \mathcal{L}(u(t))$$

$$ml^2 (s^2 \Theta(s)) + mgl \theta(s) = U(s)$$

$$(ml^2 s^2 + mgl) \Theta(s) = U(s)$$

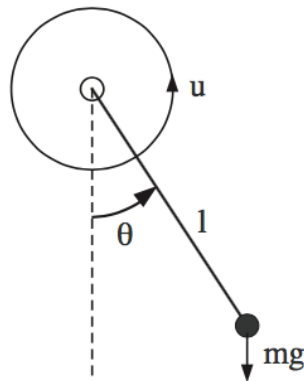
$$G(s) = \frac{\Theta(s)}{U(s)} = \frac{1}{ml^2 s^2 + mgl}$$

$$G(s) = \frac{\Theta(s)}{U(s)} = \frac{1}{ml(l s^2 + g)}$$

$$n = 2; \quad K = \frac{1}{mgl}; \quad p_{1,2} = \pm j \sqrt{\frac{g}{l}}$$

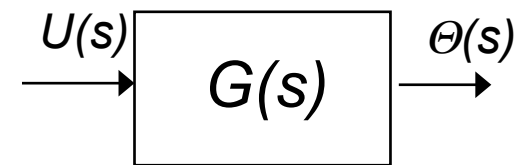
Modèle de connaissance d'un bras de robot rigide

Représentation en Physique



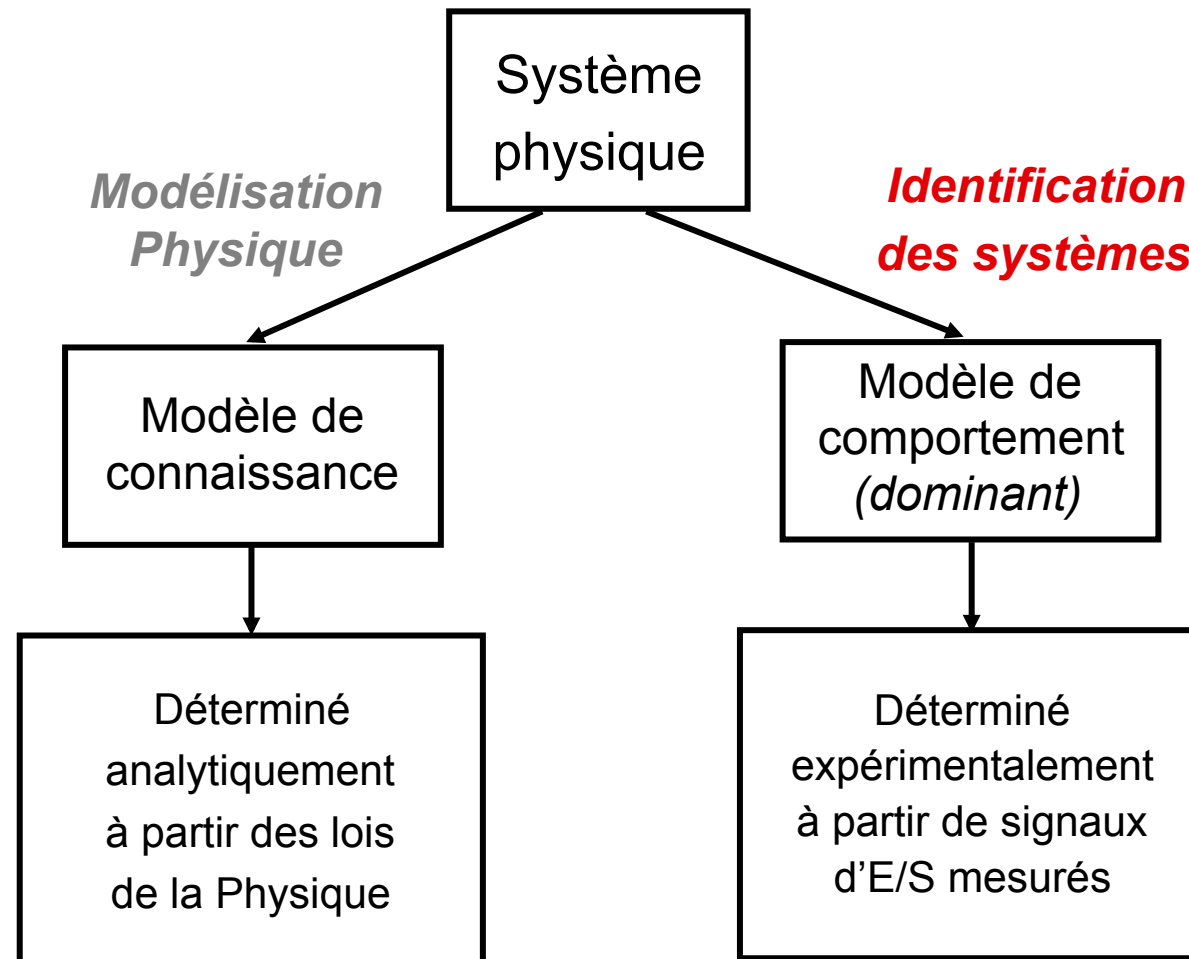
$$ml^2 \frac{d^2\theta(t)}{dt^2} + mgl \theta(t) = u(t)$$

Représentation en Automatique



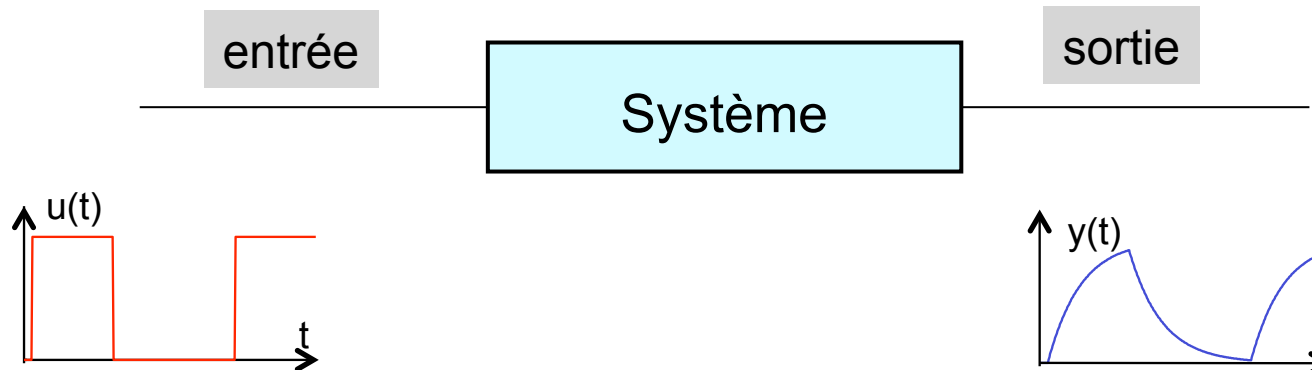
$$G(s) = \frac{\Theta(s)}{U(s)} = \frac{1}{ml(l s^2 + g)}$$

Types de modèles & d'approches de modélisation



Méthode de base par déterminer un modèle de comportement d'un système dynamique

- On envoie un échelon (ou une suite d'échelon) à l'entrée du système et on relève expérimentalement la réponse du système
 - Identification de modèles « simples » d'ordre 1 ou 2 avec retard pur à partir de la ***réponse indicielle***
- Avantages
 - Très facile à réaliser en pratique



Rappel : Identification d'un modèle du 1^{er} ordre à partir de la réponse indicielle

Modèle du premier ordre

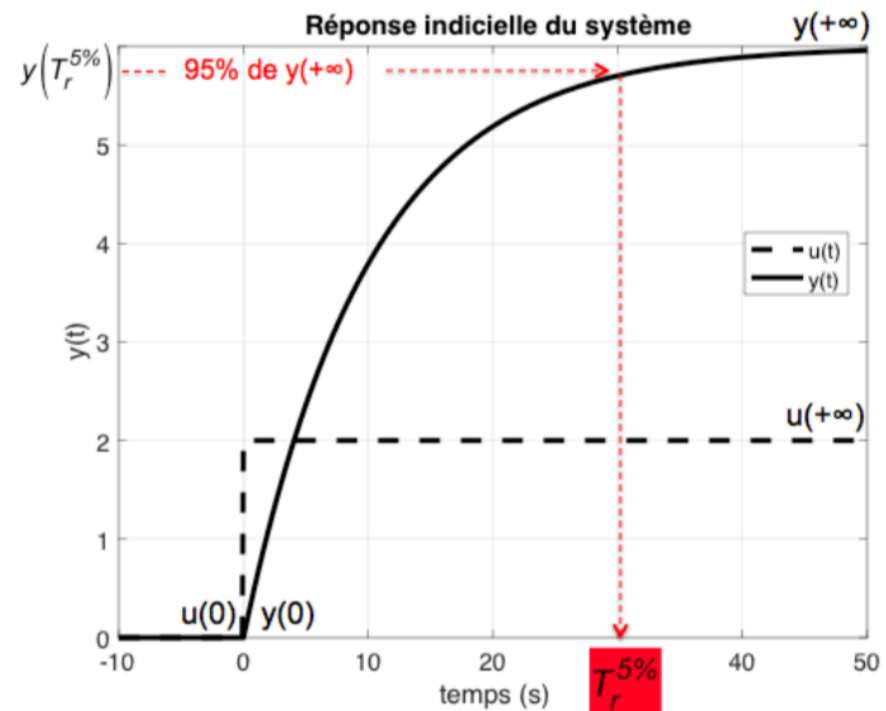
$$G(s) = \frac{K}{1 + Ts}$$

- 1 Relever les valeurs finale et initiale de la réponse et de l'échelon. On en déduit K :

$$K = \frac{y(+\infty) - y(0)}{u(+\infty) - u(0)}$$

- 2 Relever $y(T_r^{5\%})$, en déduire $T_r^{5\%}$ puis T :

$$T = \frac{T_r^{5\%}}{3}$$



Rappel : Identification d'un modèle du 2^e ordre sous-amorti à partir de la réponse indicielle

Modèle du second ordre pseudo-périodique

$$G(s) = \frac{K\omega_0^2}{s^2 + 2z\omega_0 s + \omega_0^2}$$

- 1 Relever les valeurs finales et initiales de la réponse et de l'échelon. On en déduit K :

$$K = \frac{y(+\infty) - y(0)}{u(+\infty) - u(0)}$$

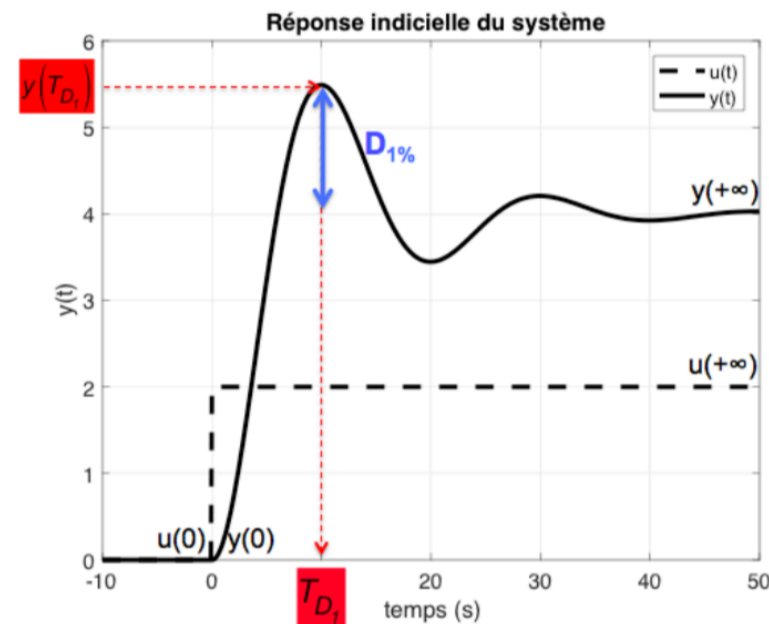
- 2 Relever les valeurs finale et initiale de la réponse ainsi que celle du premier dépassement $y(t_{D_1})$.
On en déduit D_1 , puis z :

$$D_1 = \frac{y(T_{D_1}) - y(\infty)}{y(\infty) - y(0)}$$

$$z = \sqrt{\frac{(\ln(D_1))^2}{(\ln(D_1))^2 + \pi^2}}$$

- 3 Relever l'instant du premier dépassement T_{D_1} .
On en déduit ω_0 :

$$\omega_0 = \frac{\pi}{T_{D_1} \sqrt{1 - z^2}}$$



Rappel : Identification d'un modèle du 1^{er} ordre à retard pur à partir de la réponse indicielle

Modèle de Broïda

Broïda a proposé d'approcher la réponse apériodique de tout système d'ordre n par un premier ordre avec retard pur

$$G(s) = \frac{Ke^{-\tau s}}{1 + Ts}$$

- 1 Relever les valeurs finales et initiales de la réponse et de l'échelon. On en déduit K :

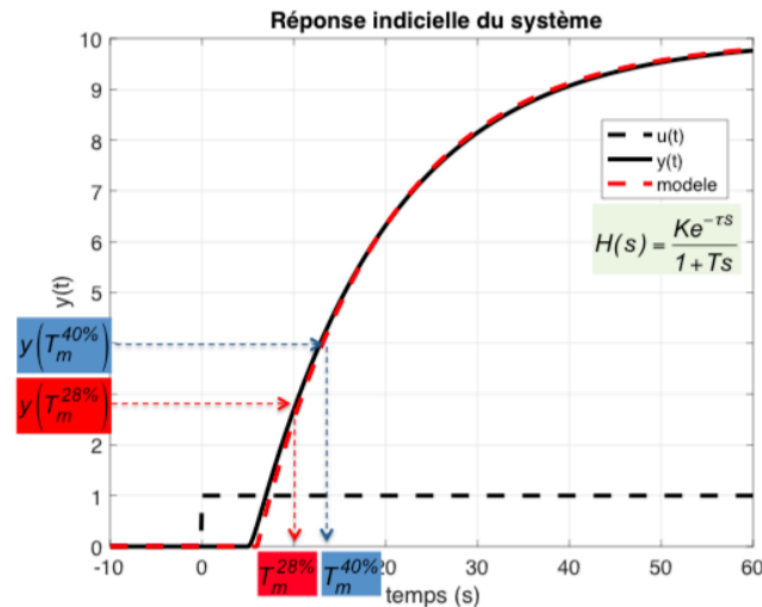
$$K = \frac{y(+\infty) - y(0)}{u(+\infty) - u(0)}$$

- 2 Relever $y(T_m^{28\%})$ et $y(T_m^{40\%})$, en déduire $T_m^{28\%}$ et $T_m^{40\%}$ puis :

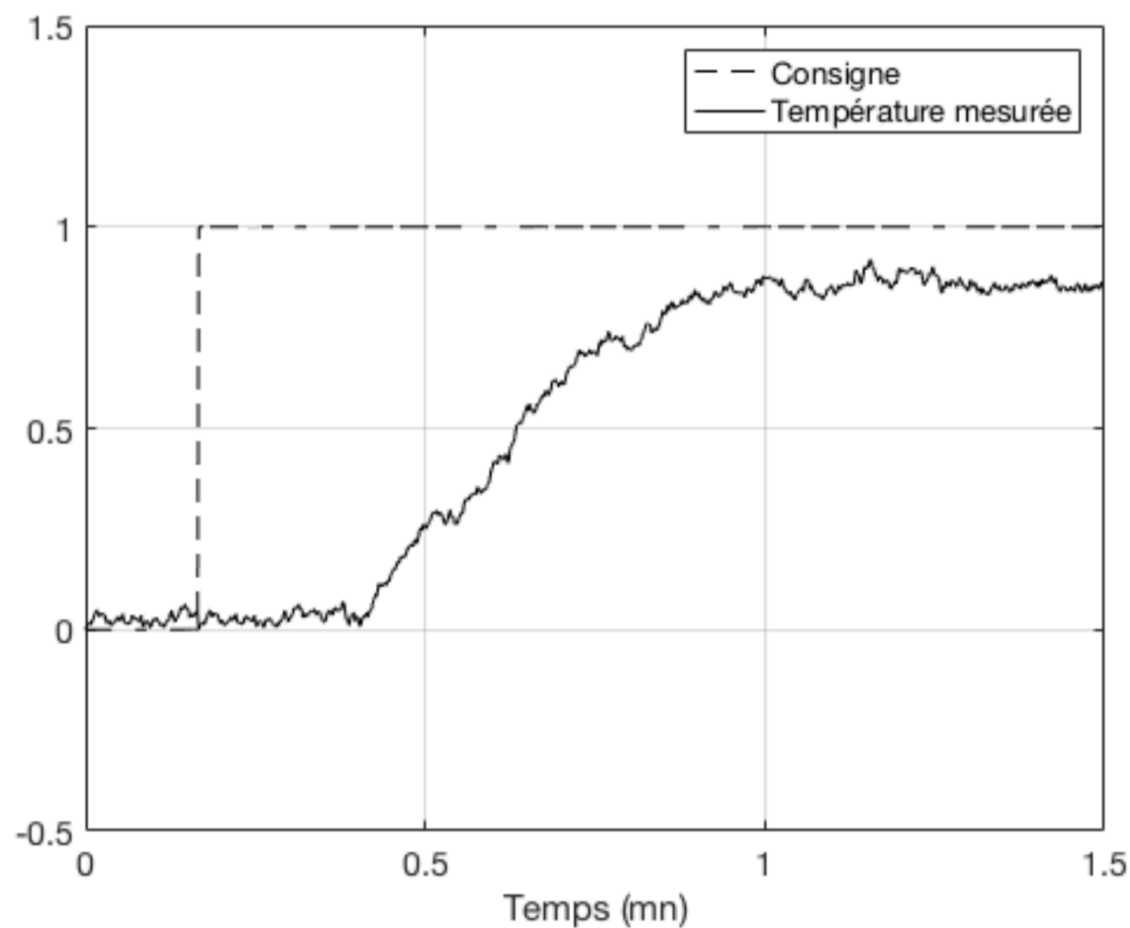
$$\tau = 2,8 T_m^{28\%} - 1,8 T_m^{40\%}$$

$$T = 5,5 (T_m^{40\%} - T_m^{28\%})$$

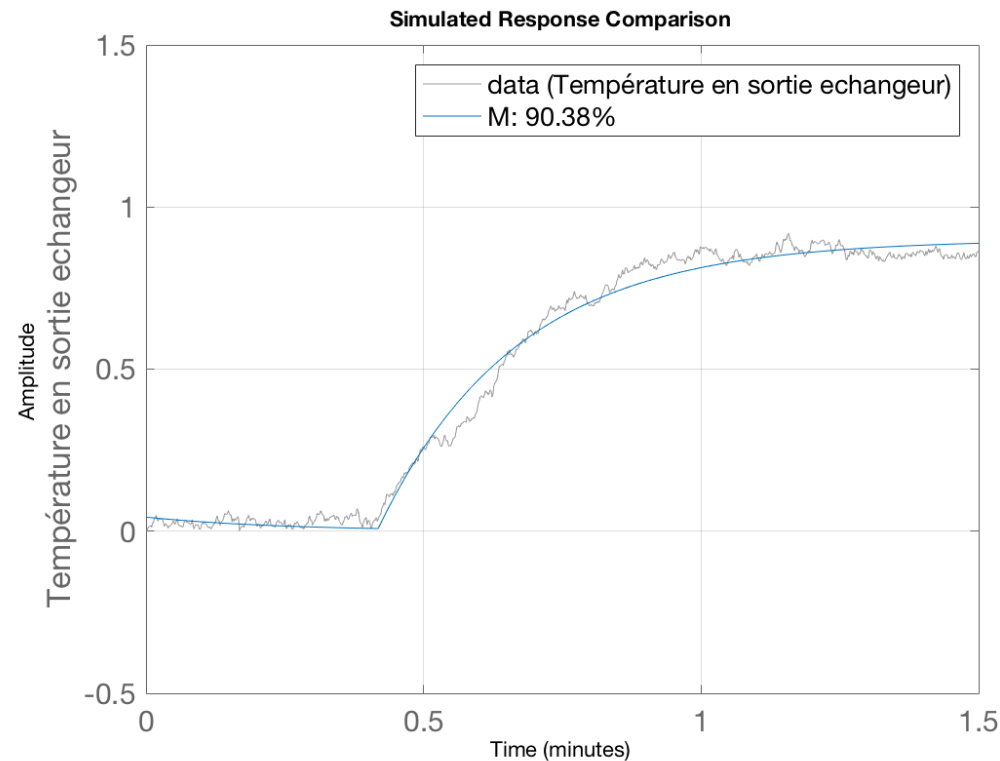
Ces méthodes simples fournissent, en général, des modèles de comportement dominant assez grossiers.



Identification d'un échangeur de chaleur à partir d'un essai indiciel



Identification d'un échangeur de chaleur à partir d'un essai indiciel



- Il existe aujourd'hui des méthodes qui déterminent directement les paramètres de modèles à partir de l'enregistrement de données d'entrée/sortie : *programme de la suite du cours...*